/SUMARIO/

Enseñanza-aprendizaje músico-matemático utilizando robótica educativa

Music-mathematical teaching-learning using educational robotics

María Francisca Torrejón Marín y Noelia Ventura-Campos 12

Los usos de la tecnología digital e implicaciones para su escolarización en los estudiantes de secundaria en el Estado de Durango, México

Uses of digital technology and implications for their schooling in high school students in the State of Durango, Mexico

Miguel Navarro Rodríguez, Manuel Rocha Fuentes Y Cintia Germania García Arámbula 38

Experiencias y reflexiones tras el desarrollo del MOOC "Sistemas Coloidales, del laboratorio a la cocina"

Experiences and reflections gathered after the MOOC on "Colloidal Systems, from the laboratory to the kitchen"

Juan Carlos López-Robles, Xavier Fernández Hospital, Mª del Carmen Hernández Puga y Belén Orgaz Martín 54

Midiendo el efecto de persuasión del Product Placement en el cine

Measuring the effect of persuasion of Product Placement in the cinema

Jorge Bernal Peralta, Norma Frisancho Quenta y Andrea Jiménez Veramendi 70

Gamificación por videojuegos en contextos vulnerables: hallazgos experimentales desde la matemática escolar

Gamification by video games in vulnerable contexts: experimental findings from school mathematics

Jhon Holguin-Alvarez, Gloria María Villa Córdova, Susana Oyague Pinedo y Silvia Samame Gamarra 82