

*/SUMARIO/*

Algoritmo de Karatsuba en contexto aditivo

*Karatsuba algorithm in additive context*

Jesús Ayuso Pérez

10

---

Factores que afectan la adopción de las TIC en el sector manufacturero de calzado de Tungurahua, Ecuador

*Factors that affect the adoption of itc in the footwear manufacturing sector of Tungurahua, Ecuador*

Vasilica Maria Margalina y Freddy Edgar Robalino Peña

22

---

Infraestructura de comunicación de datos para administrar la información de juicios laborales en México

*Data communication infrastructure to manage labor litigation information in Mexico*

Cruz Oswaldo del Toro Mejia, Juan Garcia Virgen, Ramona Evelia Chávez Valdéz y J. Reyes

Benavides Delgado

40

---

Juegos serios basados en técnicas de interacción de realidad aumentada tangible para la rehabilitación cognitiva

*Serious games based on tangible augmented reality interaction techniques for cognitive rehabilitation*

José Antonio Leyva Regalón, Irisleydis Mayol Céspedes, Yolanda Soler Pellicer y Pedro Gómez Ávila

58

---

Rúbrica para evaluar ambientes virtuales de aprendizaje

*Rubric to evaluate virtual learning environments*

Miguel Navarro Rodríguez, Rubén Edel Navarro y Ramona Imelda García López

80

---